

# D

ostatek motorů o objemu 1,5 cm<sup>3</sup> na našem trhu a vydání stavebního plánu BAŽANT způsobily zvýšení zájmu o malé upoutané modely. Lze předpokládat, že ti kdož určitého úspěchu dosáhli, se tím nespokojí a budou chtít pokračovat. A jistě ani zkušenější modeláři nepohrdnou občas malým „polítátkem“, letadlu podobným. To byly podněty k návrhu dále popsaného modelu.

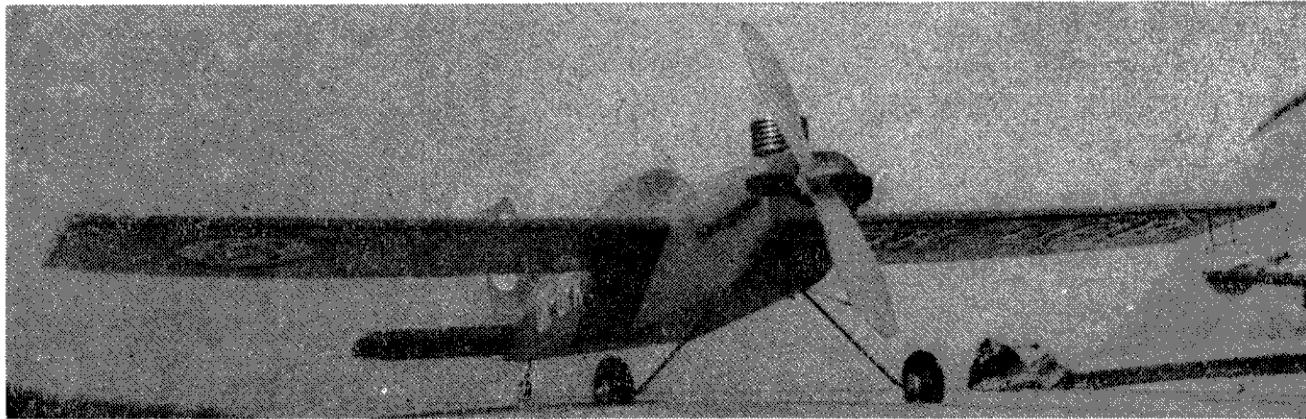
Model je vhodný pro začínající modeláře, kteří postavili předtím zcela jednoduchý upoutaný model s plochým trupem (např. Bažant) a samozřejmě i pro zkušenější, kteří létají pro zábavu a potěšení. Prvým poskytne možnost získat další praxi ve stavbě i v létání, druhým uspoří čas i materiál potřebné pro model větší. Model je proto stavebně co nejjednodušší, ale s tvary téměř maketovými; nemá existující předlohu, ale asi tak by mohl vypadat skutečný malý amatérský letoun.

## Upoutaný model sportovního letadla

# MOSKIT

Konstrukce  
Jaroslav FARA

na motor 1,5cm<sup>3</sup>



### NA STAVBU

použijeme balsovou prkénka hladká a bez nerovností, která předem vybrousim brusným papírem a případně přelakujeme čirým nitrolakem. Všechny díly k sobě lepíme acetonovým lepidlem, zvláště důkladně přední části trupu. Jednotlivé části modelu sestavujeme na pracovní desce přímo na výkresu (chránime jej průhlednou igelitovou fólií).

Stavební návod uvádí podrobně sled montážních prací, nikoli výrobu jednotlivých dílů; veškeré jinak neoznačené míry jsou v milimetrech.

**Křídlo** nemá vzepětí, takže je sestavíme v celku na výkresu položeném na pracovní desce. Náběžnou lištu slepíme ze dvou částí K1 a K2. Opracujeme ji do tvaru náběžné části profilu a obdobně odtokovou lištu K3 do tvaru odtokové části profilu. (Profil křídla je zřejmý z řezu křídla v bokorysu trupu.)

Opracované lišty přišpendlíme na výkres a mezi ně vlepíme postupně žebra K4 a K5 vyřezaná ostrým zahroceným nožem jednotlivě podle plechové nebo překližkové šablony. Zdrojenou žebra na koncích a u středu křídla slepíme rovněž k sobě. Do konce pravé poloviny křídla přilepíme záťez K6, kterou jsme nejprve přivázali na destičku K7 (nesmí přesahovat horní obrys žebra). Po úplném uschnutí lepidla sejmeme křídlo s deskou a doplníme vodicí oka K8; přivážeme je nejprve na lištu K9, kterou přišpendlíme tak, aby její obrys byl v rovině se spodní hranou žebra a pak přilepíme. Nakonec prohlédneme lepené spoje, případně je přelepíme a celé křídlo vybrousim na čisto jemným brusným papírem.

**Trup.** Nejprve na prkénka a překližku přesně překreslíme pomocí kopírovacího papíru (nebo z plánu vystříhneme a nalepíme) všechny potřebné díly a stejně pečlivě je vyřežeme. Obrys bočnic trupu T1 je na výkresu vyznačen dutými trojúhelníčky. Výrez pro motor v loži T2 upraví-

me podle motoru, který použijeme (nakreslen je pro sovětský motor MK 16).

Obě tvarově shodné bočnice T1 přišpendlíme jejich horní rovnou stranou na výkres položený na pracovní desku (trup stavíme v obrácené poloze). Postupně zalepíme: prepážku T3 s příštím podvozkem P1, prepážku T4, motorové lože T2, část masky T8 a vše zajistíme do uschnutí lepidla svírkami nebo špendlíky. Pokračujeme prepážkami T5, T6 a T7 (konce bočnic nejsou spolu spojeny!). Pak přilepíme spodní tuhý potah T9 a to od prepážky T5 dozadu s léty podél trupu a od prepážky T5 dopředu s léty napříč. Část trupové stěny pod rádiči páku T11 však zůstane zatím bez potahu.

Po sejmání trupu s pracovní desky přilepíme na levou bočnici zevnitř zesiření T10 a po uschnutí odměříme a vyvrátme otvory pro táhla T12. Ustavíme sestavenou rádiči páku T11: táhla T12 provlékneme otvory v levé bočnici T1, táhlo T13 otvorem v prepážce T5. Páku T11 pak upěvníme do otvoru v zadní části prodluženého motorového lože T2 matice s podložkou. Obě matice a podložky zajistíme lepidlem nebo lakem proti uvolnění a na koncích téhla T12 vně trupu ohneme poutaci oka. Délka obou téhla musí být stejná. Nyní teprve dokončíme spodní tuhý potah T9.

Na konci bočnic přišpendlíme hotovou vodorovnou ocasní plochu V1 a odměříme a upravíme správnou délku téhla V5, jež prochází otvory v prepážkách. Rádiči páka T11 a kormidlo výškovky V2 musí při tom být v „neutrál“ (nakreslená poloha). Potom téhla T13 a V5 spojíme spojkou V6 a vodorovnou ocasní plochu V1 důkladně přilepíme. Šrouby spojky V6 i téhla V5 upevněná ještě zajistíme lakem nebo lepidlem.

Na motorové lože T2 přilepíme epoxidem (nebo přivážeme tlustou nití, iží potom natřeme lepidlem) palivovou nádrž T15 a přilepíme důkladně hotové křídlo. (Úhel seřízení křídla –

vodorovná ocasní plocha = 0° je dán výrezem v bočnicích T1, jež musí být provedeny přesně!) Potom přilepíme všechny horní části přepážek T16 až T21, které spojíme vpředu lištami T22, vzadu horním tuhým potahem T23. Po uschnutí lepidla obrousim obě lišty i potah do obrysů přepážek a přilepíme boční potah T24 (může být v místě přepážky T19 dělený). Ten vylízneme s malým přesahem, k bočnicím jej nařízujeme a nahče zabrousíme. Vpředu zesiříme spojení bočnic a motorového lože přiložkami T25 a T26 a trup uzavřeme horní potahovou deskou T27. Mezi bočnice vlepíme desku T28, „pažubní desku“ T29 a prostor kabiny dokončíme stropem T30, jehož spojení s trupem zpevníme shora i zevnitř proužkem tenké tkaniny.

Odmírací víko pod motor sestavíme tak, že podélníky T31 přišpendlíme k bočnicím (vpijeme z vnější strany trupu) a přilepíme spodní potah T32, který zajistíme špendlíky. Dříve než lepidlo zcela uschnne, víko sejmeme a do koutu doplníme lepidlo. Po uschnutí víko opět nasadíme a celý trup vybrousim na čisto (konečný vnější tvar je nakreslen čerchovanou karou a jednotlivých přepážek).

Nakonec přilepíme atrapy krytů válců motoru T33 a kýlovou plochu S1, napevno vychýlené směrové kormidlo S2 a do výrezu ve spodním potahu ostruhu P3. Průhledný kryt kabiny T34 (rozvinutý tvar podle výkresu použijeme pro vystřílení šablony z papíru, podle níž si přesně dolicujeme skutečný tvar) přilepíme až po nařakování a přebroušení trupu před potahováním.

**Ocasní plochy** vyřízneme z plného prkénka, které jsme případně stěpili natupu na potřebnou šířku. Pevná vodorovná ocasní plocha V1 a kormidlo V2 jsou průběžné. Po obroušení je spolu spojíme otočně proužky plátna V3 (tenký tkaloun, silon) a nebo příslítem tenkým motouzem stěhem ve tvaru ošmíčky. Příslíeme a přile-

(Pokračování na str. 18)

# MOSKVY

(Dokončení ze str. 15)

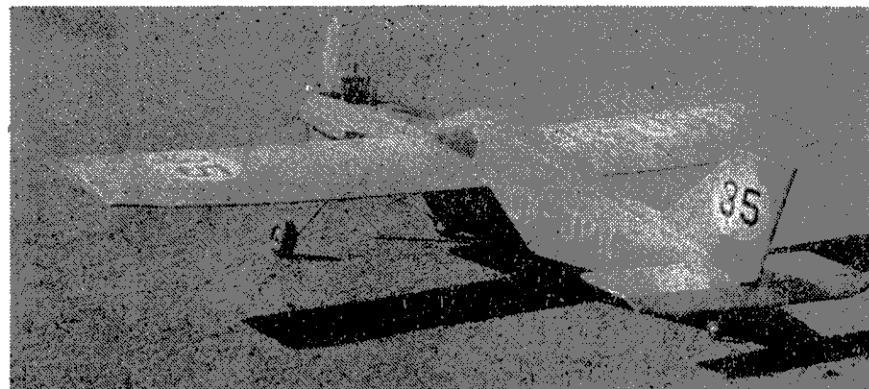
píme páku kormidla V4, do otvoru nasuneme táhlo V5 a celek upevnime do trupu (viz popis stavby trupu).

Svislá ocasní plocha S1 je rovněž z plného prkénka. Po obroušení ji přilepíme na trup na tupo; kormidlo S2 je pevně vychýleno doprava (při pohledu na trup shora), tedy směrem z letového kruhu.

**Rízení.** Hlavní řídící páka T11 a páka výskovky V4 musí být z tvrdého plechu (nikoli hliníkového). Do otvorů v delších ramenech páky T11 nasuneme táhla T12 (rovna bez pouťacích ok), spájíme je (nebo převážeme a přilepíme epoxidem), do otvoru v kratším rameni navlékneme táhlo T13. Tako připravenou páku se šroubem T14, na němž matici a podložku zajištíme lepidlem nebo lakem upevnime do trupu při jeho stavbě, jak o tom byla řeč. Natáhla T13 a V5 použijeme dráty do jízdního kola s hlavíckami, jejichž dosedací plochu zapilujeme do hladka. Ke spojení obou ráhelníků s výhodou použijeme vložku se šrouby z elektrikářské lustrové svorky. Obě ráhla musí mít v otvorech pák T11 a V4 minimální výšku. Celé řízení se musí pohybovat lehce, nesmí zadrhávat ani mít velké výle. Jeho funkci dobře vyzkoušme při montáži před uzavřením přístupu k němu.

**Podvozek.** Nohu hlavního podvozku P1 dobře přišijeme tlustou režnou nití a přilepíme na přepážku T3, a to dřívě než ji vložíme do trupu. Kola o Ø 35 až 40 mm zajištěme v obou stran malými kruhovými přiložkami P2, které připájíme nebo zajištěme nitěnou bandáží prosenou epoxidem. Ostruhu P3 s obdobně zajištěným kolečkem přivážeme k liště P4 a tu zlepíme do trupu. Kola po připájení zajišťovacích podložek promažeme.

**Potah.** Kostru modelu vybrousíme jemným brusným papírem, natřeme čirým nitrolakem a znovu vybrousíme, což opakujeme až je povrch dřeva hladký (nikoli lesklý). Trup a ocasní plochy potáhneme tenkým vláknitým papírem tím způsobem, že jej na plochu přiložíme a řídšim čirým nitrolakem přilakujeme. Křídlo potáhneme středně tlustým vláknitým potahovým papírem, a to nejdříve spodní stranu, pak vrchní a vyněme asi třemi či čtyřmi nátery vypínacího laku. Stejně tak nalakujeme i trup a ocasní plochy. Před potažením trupu nabarvíme vnětř kabiny a přilepíme průhledný kryt T34.



**Povrchová úprava.** Nakovaný model lehce nastříkáme barevným nitrolakem a ozdobíme barevnými dolítky. Model není maketa, nejsme tudíž vázáni předlohou. Nakreslené provedení je jenom vzor, jak by asi skutečný letoun mohl být barevně proveden. Základní světlý náter modelu (bílý, béžový, žlutý apod.) doplníme písmeny kontrastní barvy, např. červené, modré apod., číslo v tmavém kruhu bude bílé. Nastříkáme-li model základní barvou tmavší (červená,

nitrolakem, použijeme-li motor detonační. Pokud namontujeme motor se žhavicí svíčkou, je nutné udělat konečný náter vrstvou čirého syntetického laku, který chrání nitrolak před leptavými účinky lihového paliva.

**Motorová skupina.** Na výkresu je detonační motor MK 16 o objemu 1,5 cm<sup>3</sup>. Použijeme-li jiný, upravíme velikost výřezu a rozmištění otvorů pro upevnovací šrouby už při zhotovení motorového lože T2. Sovětské motory MK 16 a MK 17



oranžová apod.), uděláme písmena a kruhy bílé, číslice černé. Černá je i horní plocha trupu před kabinou. Zcela vyhoví, ponecháme-li model v barvě bílého potahového papíru a barevné dolítky vystříhané z barevného papíru a přilepíme lakem hned po prvním náteru čirým nitrolakem.

Nakonec model nastříkáme vrchním lesklým

maji hrdo pro přívod paliva směrem dozadu; pro snadnější montáž a zkrácení palivové hadičky je otočíme doprava (uvolníme a opět přitáhneme matici).

**Palivovou nádrž** spájíme z konzervového plechu (tl. 0,3 mm) a měděných trubek Ø 3/Ø 2 mm. Před montáží do trupu ji vypláchneme

2

**3** benzinem a vyzkoušme na těsnost tlakem vzduchu ve vodě, v hotovém trupu k ní již není přístup. Nakreslená nádrž má objem asi 25 cm<sup>3</sup>. Její velikost si případně upravíme podle požadované doby letu a měrné spotřeby použitého motoru, kterou nejprve zkoumou zjistíme.

Prototyp modelu byl zkoušen s motorem MK 17 a s ním dodanou plastikovou vrtulí. Je možné použít jakoukoliv jinou vrtuli o Ø 180/100 až 180/80.

## LÉTÁNÍ

Ještě doma se přesvědčíme, zda je celý model v pořádku. Ačkoliv jsme všechno jistě „hlidali“ při stavbě modelu, přezkoušme lehkost chodu řízení, zajištění (a otáčení) kol, zajištění šroubů motoru i souměrnost modelu. Všechny případné nedostatky odstraníme. Zásadní důležitost má poloha těžiště úplného modelu vyznačená na výkresu písmenem T. Posunutí těžiště je možné max. o 7 mm dopředu nebo dozadu, vlastnosti modelu se přitom ještě výrazně nezmění. Je-li potřeba, vyzájme model – v zájmu dodržení polohy těžiště – přidáním olovené zátěže dopředu či dozadu.

Pro upoutání a řízení modelu použijeme ocelové struny či lanka o Ø 0,2 až 0,3 mm a délce 12 m. Není-li motor dostatečně výkonný, vychýlime jej a tím osu tahu vrtule asi o 2° směrem z letového kruhu (výřez a otvory v motorovém loži připíslujeme) a nebo použijeme kratší řídící dráty.

Start modelu, let a přistání jsou zcela normální, klidné a bez zvláštností. V nakresleném provedení je model dostatečně rychlý a dobré ovladatelný, s dobrým motorem je schopný přemetu a souvratu.

## HLAVNÍ MATERIÁL (míry v mm)

Balsové prkénko (šíře 60, délka 1000): tl. 3–5 kusů; tl. 5–2 kusy

Překližka letecká: tl. 1 × 20 × 100; tl. 3 × 60 × 140; tl. 5 × 60 × 210

Drát ocelový: Ø 0,8 dl. 350; Ø 1,2 dl. 80; Ø 1,8 (drát do jízdního kola) – 2 kusy

Plech mosazný (bílý konzervový) tl. 0,3 × 100 × 100; tvrdý (dural, ocel, mosaz) tl. 1 × 30 × 70

Trubka měděná Ø 3/Ø 2 dl. 100

Kolo podvozkové s gumovou obrubou: Ø 35 až 40 – 2 kusy; Ø 15 – 1 ks

Celuloid tl. 0,3 × 110 × 150

Papír potahový vláknitý: tenký – 1 arch, středně tlustý – 1 arch

Lepidlo acetované – 2 tuby

Nitrolak: vypínací asi 200 g; zapon asi 300 g; barevný (podle volby) asi 200 g; vrchní lesklý čirý (nebo čirý syntetický) asi 100 g

**POZNÁMKA:** Míry sázené kurzívou jsou po letech dřeva